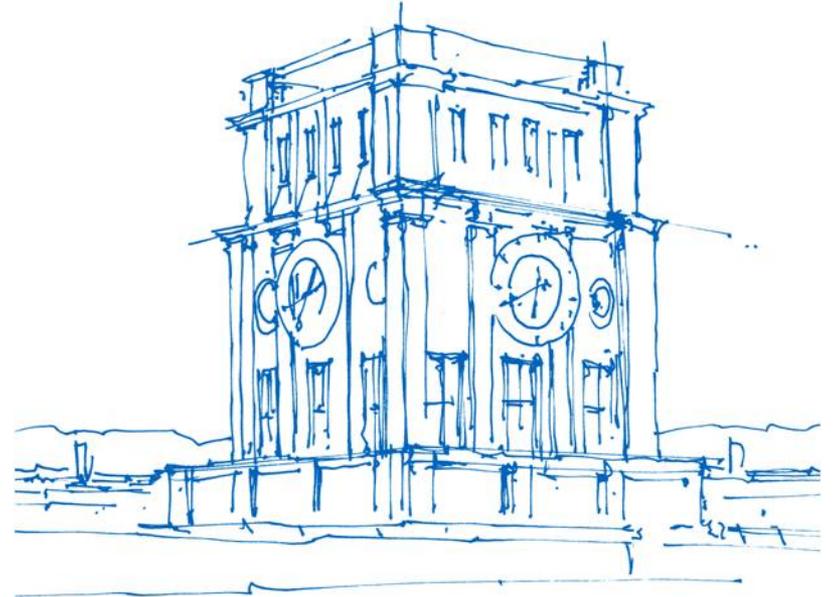


# Fehlerbehandlung/Recovery: **ACID**

Atomarität und Dauerhaftigkeit



*Uhrenturm der TUM*

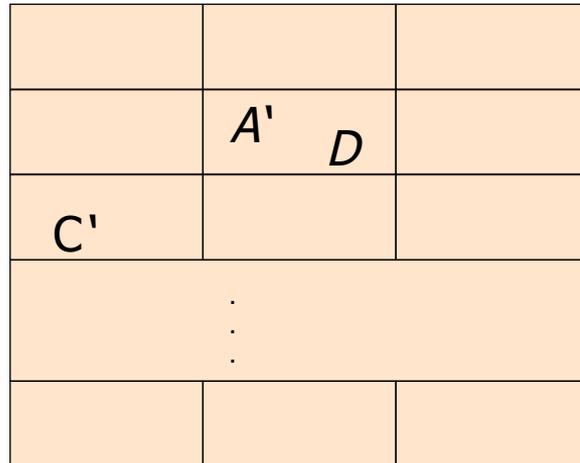
# Fehlerbehandlung (Recovery)

## Fehlerklassifikation

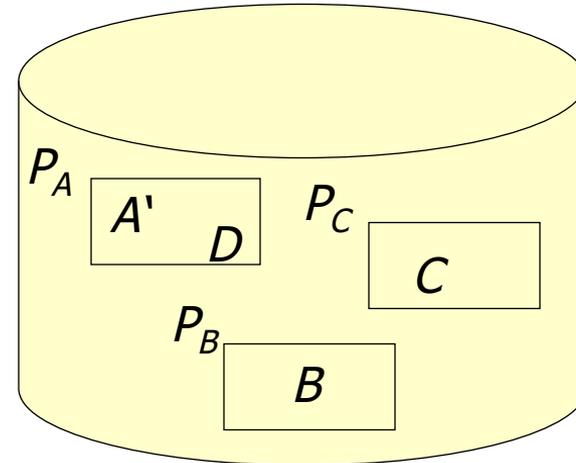
1. Lokaler Fehler in einer noch nicht festgeschriebenen (committed) Transaktion
  - Wirkung muss zurückgesetzt werden
  - **R1-Recovery**
2. Fehler mit Hauptspeicherverlust
  - Abgeschlossene TAs müssen erhalten bleiben
    - **R2-Recovery** → redo
  - Noch nicht abgeschlossene TAs müssen zurückgesetzt werden
    - **R3-Recovery** → undo
3. Fehler mit Hintergrundspeicherverlust
  - **R4-Recovery**

# Zweistufige Speicherhierarchie

DBMS-Puffer



Hintergrundspeicher



Einlagerung

Auslagerung

## Ersetzung von Puffer-Seiten

- **$\neg$ steal**: Bei dieser Strategie wird die Ersetzung von Seiten, die von einer noch aktiven Transaktion modifiziert wurden, ausgeschlossen.
- **steal**: Jede nicht fixierte Seite ist prinzipiell ein Kandidat für die Ersetzung, falls neue Seiten eingelagert werden müssen.

## Einbringen von Änderungen abgeschlossener TAs

- **force**-Strategie: Änderungen werden zum Transaktionsende auf den Hintergrundspeicher geschrieben.
- **$\neg$ force**-Strategie: geänderte Seiten können im Puffer verbleiben.

# Auswirkungen auf Recovery

	force	$\neg$ force
$\neg$ steal	<ul style="list-style-type: none"><li>• kein Undo</li><li>• kein Redo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redo</li><li>• kein Undo</li></ul>
steal	<ul style="list-style-type: none"><li>• kein Redo</li><li>• Undo</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Redo</li><li>• Undo</li></ul>

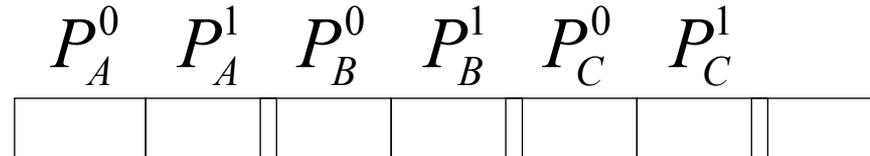
# Einbringungsstrategie

## Update in Place

jede Seite hat genau eine „Heimat“ auf dem Hintergrundspeicher  
der alte Zustand der Seite wird überschrieben

## Twin-Block-Verfahren

Anordnung der Seiten  $P_A$ ,  $P_B$ , und  $P_C$ .

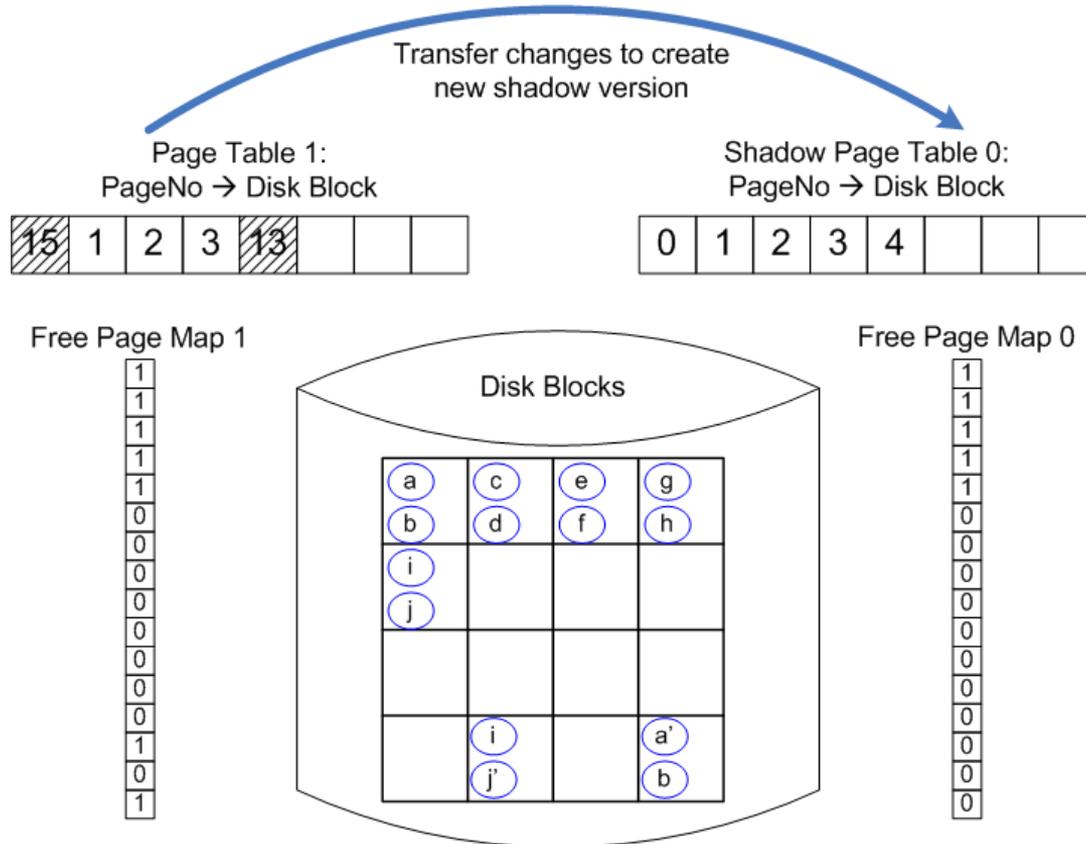


## Schattenspeicherkonzept

nur geänderte Seiten werden dupliziert  
weniger Redundanz als beim Twin-Block-Verfahren



# Schattenspeicher-Verfahren



## Hier zugrunde gelegte Sytemkonfiguration

### *steal*

- „dreckige Seiten“ können in die (persistente) Datenbank (auf Platte) geschrieben werden

### *¬force*

- geänderte Seiten sind möglicherweise noch nicht auf die Platte geschrieben

### *update-in-place*

- Es gibt von jeder Seite nur eine Kopie auf der Platte

### *Kleine Sperrgranulate*

- auf Satzebene
- also kann eine Seite gleichzeitig „dreckige“ Daten (einer noch nicht abgeschlossenen TA) und „committed updates“ enthalten
- das gilt sowohl für Puffer – als auch Datenbankseiten

## Struktur der Log-Einträge

[LSN, TransaktionsID, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]

### *LSN (Log Sequence Number),*

- eine eindeutige Kennung des Log-Eintrags.
- LSNs müssen monoton aufsteigend vergeben werden,
- die chronologische (zeitliche) Reihenfolge der Protokolleinträge kann dadurch ermittelt werden.

*Transaktionskennung TA* der Transaktion, die die Änderung durchgeführt hat.

### *PageID*

- die Kennung der Seite, auf der die Änderungsoperationen vollzogen wurde.
- Wenn eine Änderung mehr als eine Seite betrifft, müssen entsprechend viele Log-Einträge generiert werden.

## Struktur der Log-Einträge II

[LSN, TransaktionsID, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]

Die *Redo* -Information gibt an, wie die Änderung nachvollzogen werden kann.

Die *Undo* -Information beschreibt, wie die Änderung rückgängig gemacht werden kann.

*PrevLSN*, einen Zeiger auf den vorhergehenden Log-Eintrag der jeweiligen Transaktion. Diesen Eintrag benötigt man aus Effizienzgründen.

# Beispiel einer Log-Datei

Schritt	$T_1$	$T_2$	Log
			[LSN, TA, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]
1.	<b>BOT</b> $r(A, a_1)$		[#1, $T_1$ , <b>BOT</b> , 0]
2.			
3.		<b>BOT</b> $r(C, c_2)$	[#2, $T_2$ , <b>BOT</b> , 0]
4.			
5.	$a_1 := a_1 - 50$		
6.	$w(A, a_1)$		[#3, $T_1$ , $P_A$ , $A-50, A+=50$ , #1]
7.		$c_2 := c_2 + 100$	
8.		$w(C, c_2)$	[#4, $T_2$ , $P_C$ , $C+=100, C=100$ , #2]
9.	$r(B, b_1)$		
10.	$b_1 := b_1 + 50$		
11.	$w(B, b_1)$		[#5, $T_1$ , $P_B$ , $B+=50, B=50$ , #3]
12.	<b>commit</b>		[#6, $T_1$ , <b>commit</b> , #5]
13.		$r(A, a_2)$	
14.		$a_2 := a_2 - 100$	
15.		$w(A, a_2)$	[#7, $T_2$ , $P_A$ , $A-100, A+=100$ , #4]
16.		<b>commit</b>	[#8, $T_2$ , <b>commit</b> , #7]

## Physische Protokollierung

Es werden Inhalte / Zustände protokolliert:

1. **before-image** enthält den Zustand vor Ausführung der Operation
2. **after-image** enthält den Zustand nach Ausführung der Operation

## Logische Protokollierung

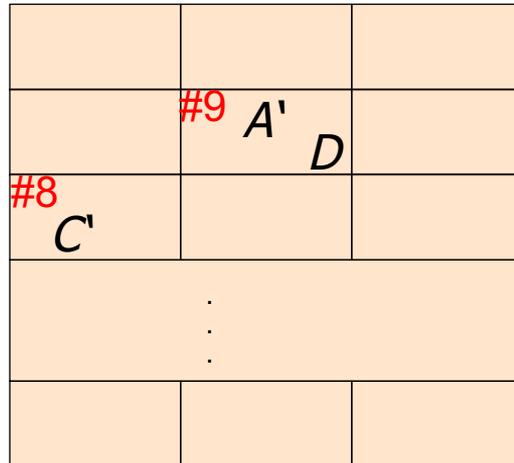
- das *Before-Image* wird durch Ausführung des **Undo-Code**s aus dem *After-Image* generiert und
- das *After-Image* wird durch Ausführung des **Redo-Code**s aus dem *Before-Image* berechnet.

## Speicherung der Seiten-LSN

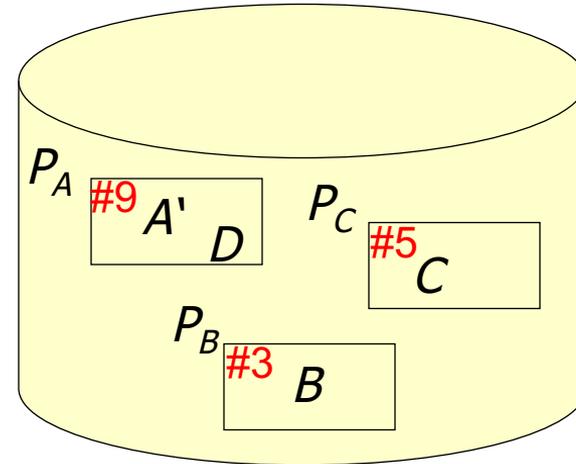
- Die „Herausforderung“ besteht darin, beim Wiederanlauf zu entscheiden, ob man das Before- oder das After-Image auf dem Hintergrundspeicher vorgefunden hat.
- Dazu wird auf jeder Seite die LSN des jüngsten diese Seite betreffenden Log-Eintrags gespeichert.

# Illustration: Seiten-LSN

DBMS-Puffer



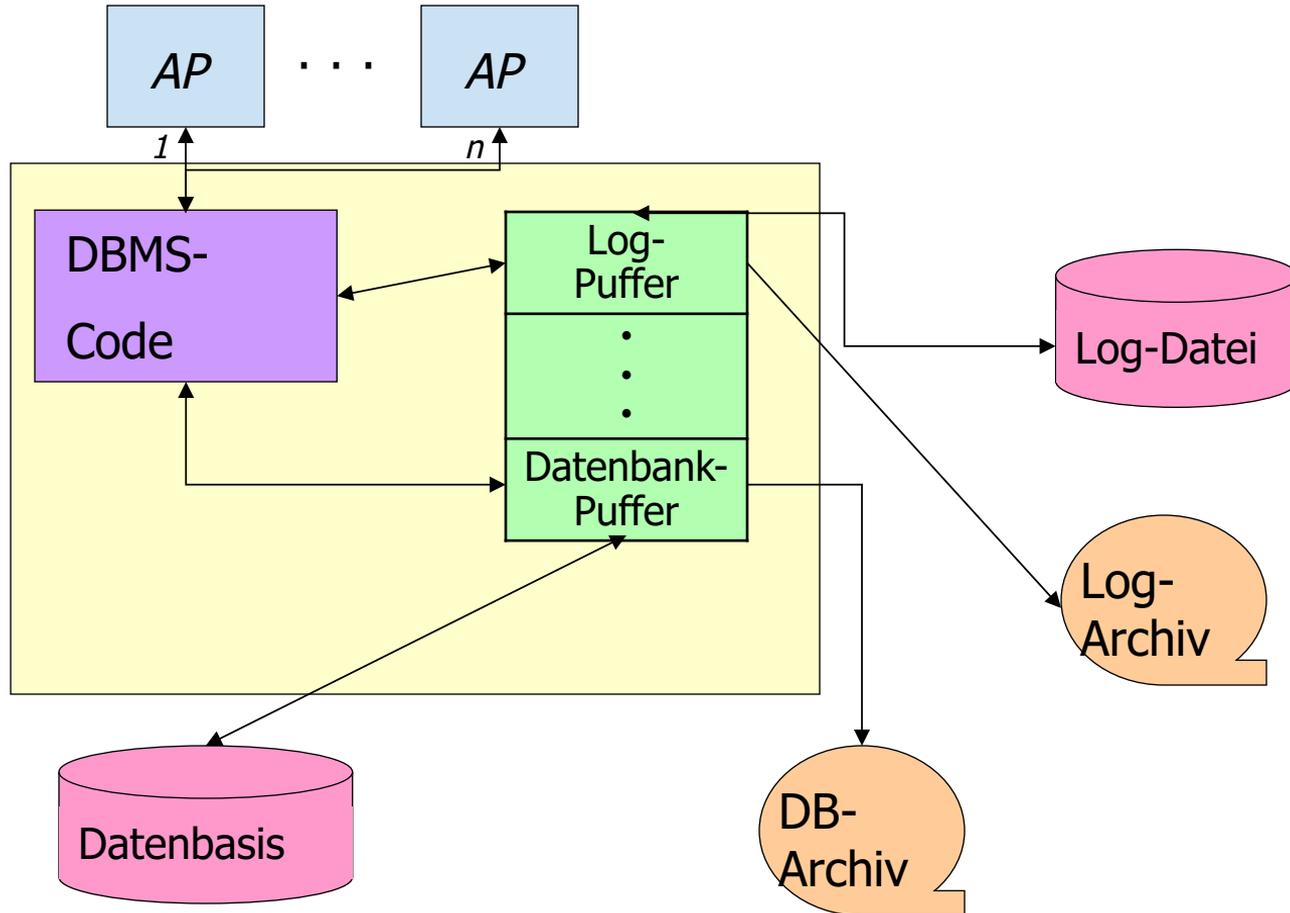
Hintergrundspeicher



Einlagerung

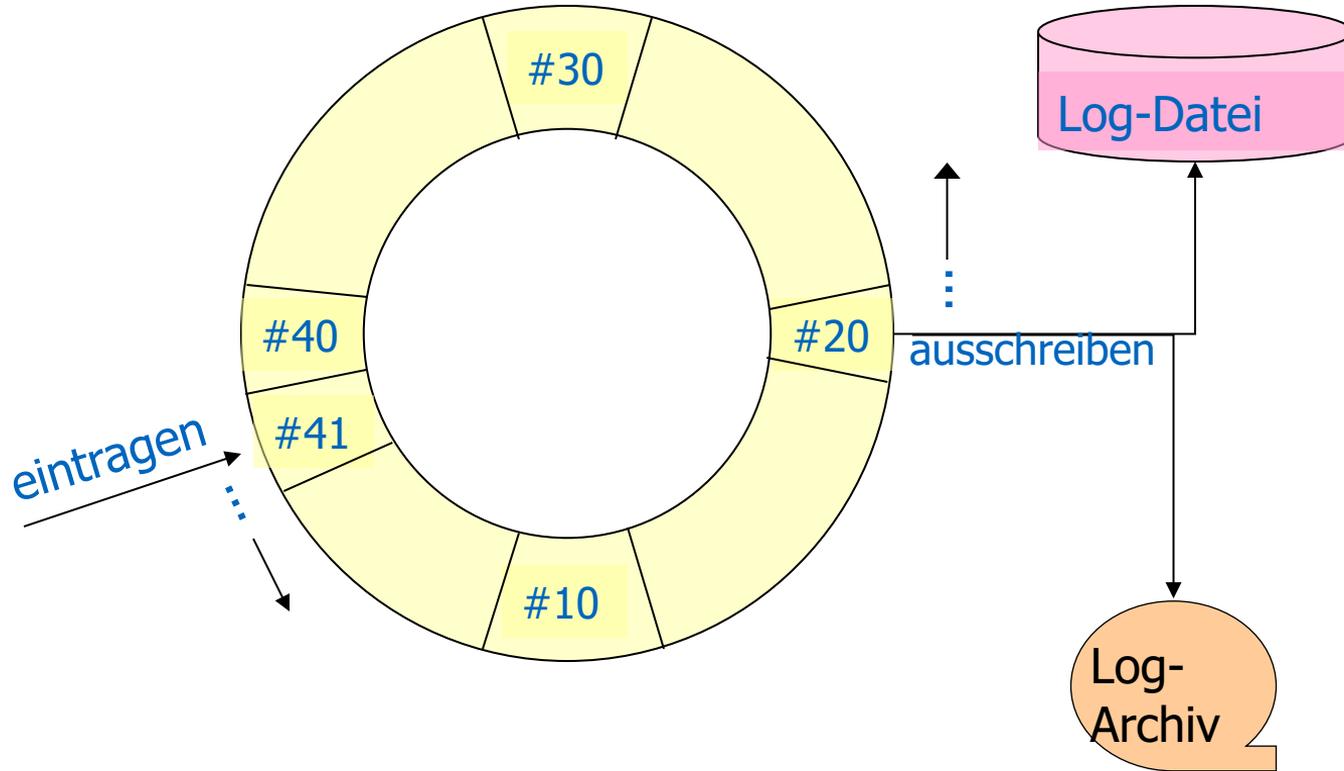
Auslagerung

# Schreiben der Log-Information



- Die Log-Information wird (mindestens) zweimal geschrieben
  1. Log-Datei für schnellen Zugriff
    - R1, R2 und R3-Recovery
  2. Log-Archiv
    - R4-Recovery

# Anordnung des Log-Ringpuffers



# Das WAL-Prinzip: Write Ahead Log

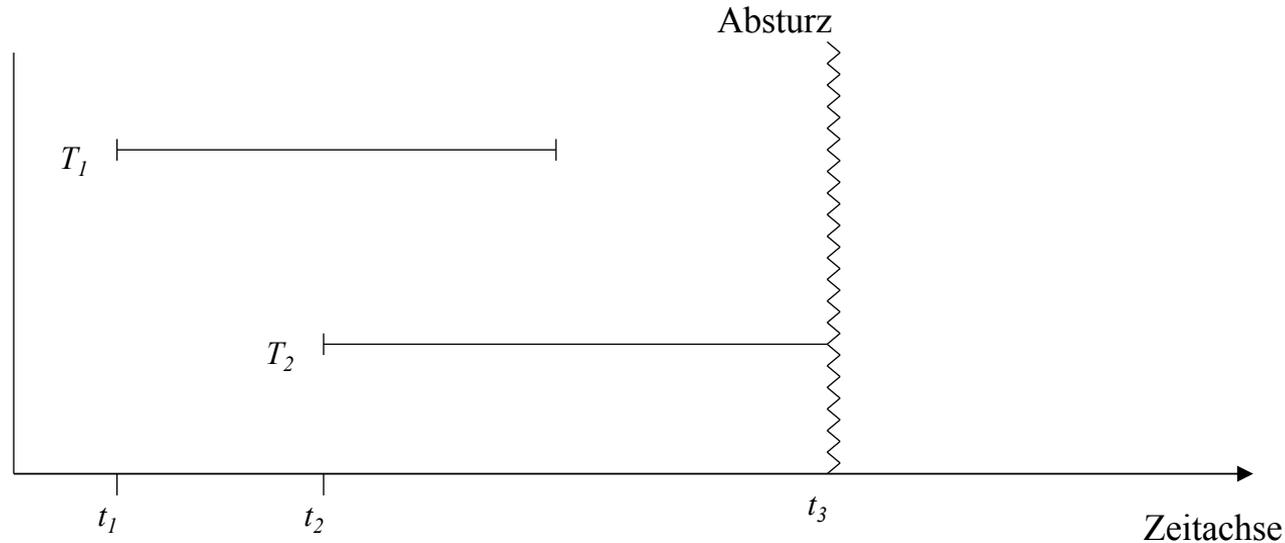
## Write Ahead Log-Prinzip

1. Bevor eine Transaktion festgeschrieben (**committed**) wird, müssen alle „zu ihr gehörenden“ Log-Einträge ausgeschrieben sein.
2. Bevor eine modifizierte Seite ausgelagert werden darf, müssen alle Log-Einträge, die zu dieser Seite gehören, in das temporäre und das Log-Archiv ausgeschrieben sein.

Die Einhaltung des WAL-Prinzips wird dadurch sichergestellt, dass der Log-Schreiber periodisch die LSN des zuletzt gesicherten Log-Records abspeichert, so dass die anderen Komponenten darauf warten können, dass die das WAL-Prinzip betreffenden Log-Records im „sicheren Hafen“ sind.

# Wiederanlauf nach einem Fehler

## Transaktionsbeginn und –ende relativ zu einem Systemabsturz



- Transaktionen der Art  $T_1$  müssen hinsichtlich ihrer Wirkung vollständig nachvollzogen werden. Transaktionen dieser Art nennt man *Winner*.
- Transaktionen, die wie  $T_2$  zum Zeitpunkt des Absturzes noch aktiv waren, müssen rückgängig gemacht werden. Diese Transaktionen bezeichnen wir als *Loser*.

## 1. *Analyse:*

- Die temporäre Log-Datei wird von Anfang bis zum Ende analysiert,
- Ermittlung der *Winner*-Menge von Transaktionen des Typs  $T_1$
- Ermittlung der *Loser*-Menge von Transaktionen der Art  $T_2$ .

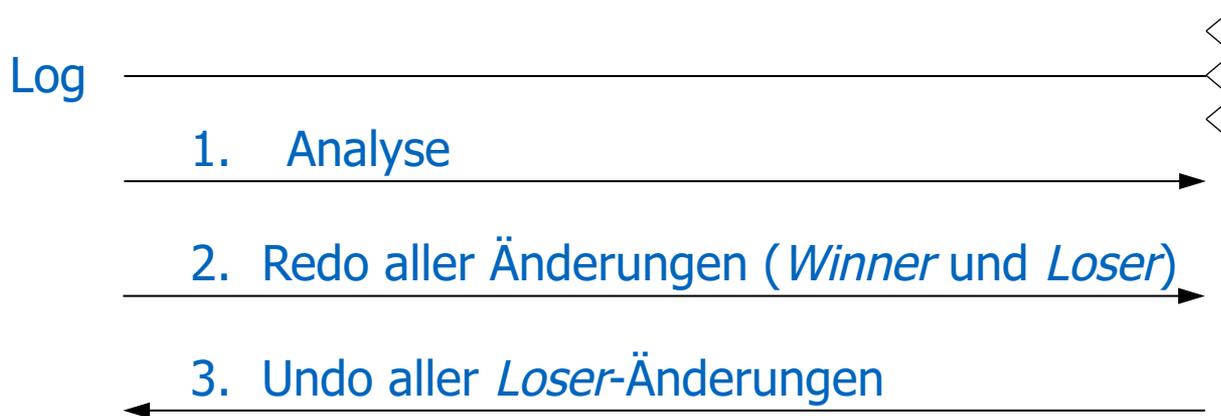
## 2. *Wiederholung der Historie:*

- *alle* protokollierten Änderungen werden in der Reihenfolge ihrer Ausführung in die Datenbasis eingebracht.
- Die LSN des Logeintrags wird mit der Seiten-LSN verglichen, um festzustellen, ob **redo** notwendig ist
- Der LSN-Eintrag auf der Seite wird aktualisiert

## 3. *Undo der Loser:*

- Die Änderungsoperationen der *Loser*-Transaktionen werden in umgekehrter Reihenfolge ihrer ursprünglichen Ausführung rückgängig gemacht.

# Wiederanlauf in drei Phasen



## Fehlertoleranz (Idempotenz) des Wiederanlaufs

$$\text{undo}(\text{undo}(\dots(\text{undo}(a))\dots)) = \text{undo}(a)$$

$$\text{redo}(\text{redo}(\dots(\text{redo}(a))\dots)) = \text{redo}(a)$$

- auch während der Recoveryphase kann das System abstürzen

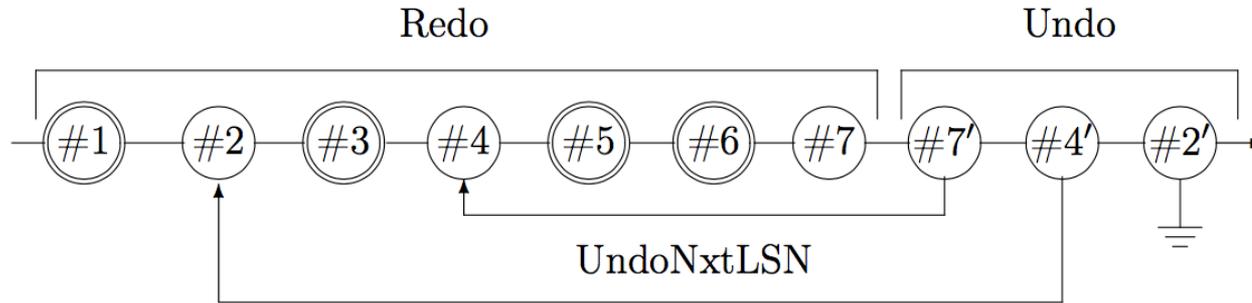
# Beispiel einer Log-Datei

Schritt	$T_1$	$T_2$	Log
			[LSN, TA, PageID, Redo, Undo, PrevLSN]
1.	<b>BOT</b>		[#1, $T_1$ , <b>BOT</b> , 0]
2.	$r(A, a_1)$		
3.		<b>BOT</b>	[#2, $T_2$ , <b>BOT</b> , 0]
4.		$r(C, c_2)$	
5.	$a_1 := a_1 - 50$		
6.	$w(A, a_1)$		[#3, $T_1$ , $P_A$ , $A-50, A+=50$ , #1]
7.		$c_2 := c_2 + 100$	
8.		$w(C, c_2)$	[#4, $T_2$ , $P_C$ , $C+=100, C=100$ , #2]
9.	$r(B, b_1)$		
10.	$b_1 := b_1 + 50$		
11.	$w(B, b_1)$		[#5, $T_1$ , $P_B$ , $B+=50, B=50$ , #3]
12.	<b>commit</b>		[#6, $T_1$ , <b>commit</b> , #5]
13.		$r(A, a_2)$	
14.		$a_2 := a_2 - 100$	
15.		$w(A, a_2)$	[#7, $T_2$ , $P_A$ , $A-100, A+=100$ , #4]
16.		<b>commit</b>	[#8, $T_2$ , <b>commit</b> , #7]

# Kompensationseinträge im Log



## Wiederanlauf und Log



- Kompensationseinträge (CLR: compensating log record) für rückgängig gemachte Änderungen.
  - #7' ist CLR für #7
  - #4' ist CLR für #4



# Logeinträge

## nach abgeschlossenem Wiederanlauf

[#1, T<sub>1</sub>, BOT, 0]

[#2, T<sub>2</sub>, BOT, 0]

[#3, T<sub>1</sub>, P<sub>A</sub>, A-=50, A+=50, #1]

[#4, T<sub>2</sub>, P<sub>C</sub>, C+=100, C-=100, #2]

[#5, T<sub>1</sub>, P<sub>B</sub>, B+=50, B-=50, #3]

[#6, T<sub>1</sub>, commit, #5]

[#7, T<sub>2</sub>, P<sub>A</sub>, A-=100, A+=100, #4]

<#7', T<sub>2</sub>, P<sub>A</sub>, A+=100, #7, #4>

<#4', T<sub>2</sub>, P<sub>C</sub>, C-=100, #7', #2>

<#2', T<sub>2</sub>, -, -, #4', 0>

## nach abgeschlossenem Wiederanlauf II

CLRs sind durch spitze Klammern <...> gekennzeichnet.

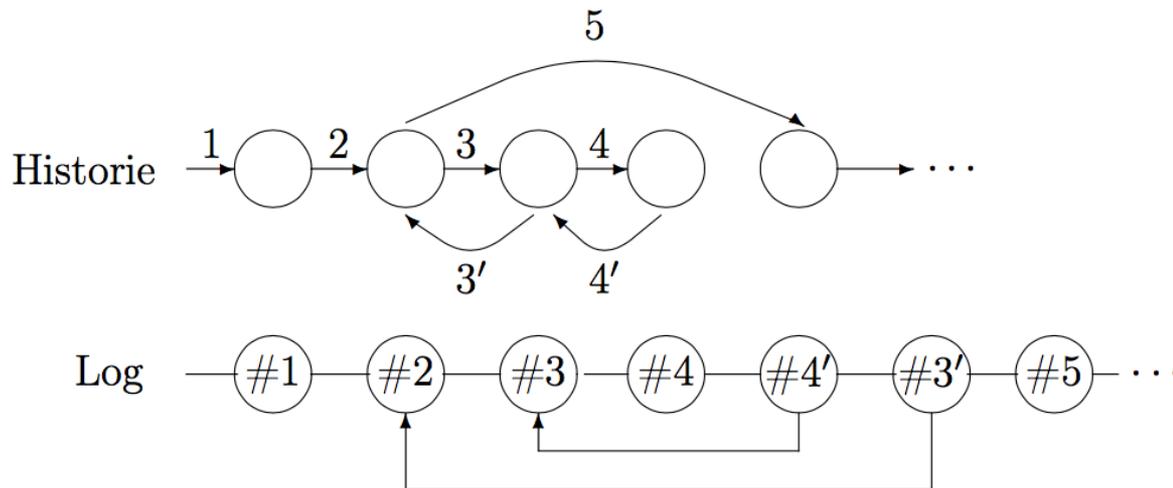
der Aufbau eines CLR ist wie folgt

- LSN
- TA-Identifikator
- betroffene Seite
- Redo-Information
- PrevLSN
- UndoNxtLSN (Verweis auf die nächste rückgängig zu machende Änderung)

CLRs enthalten keine Undo-Information

- warum nicht?

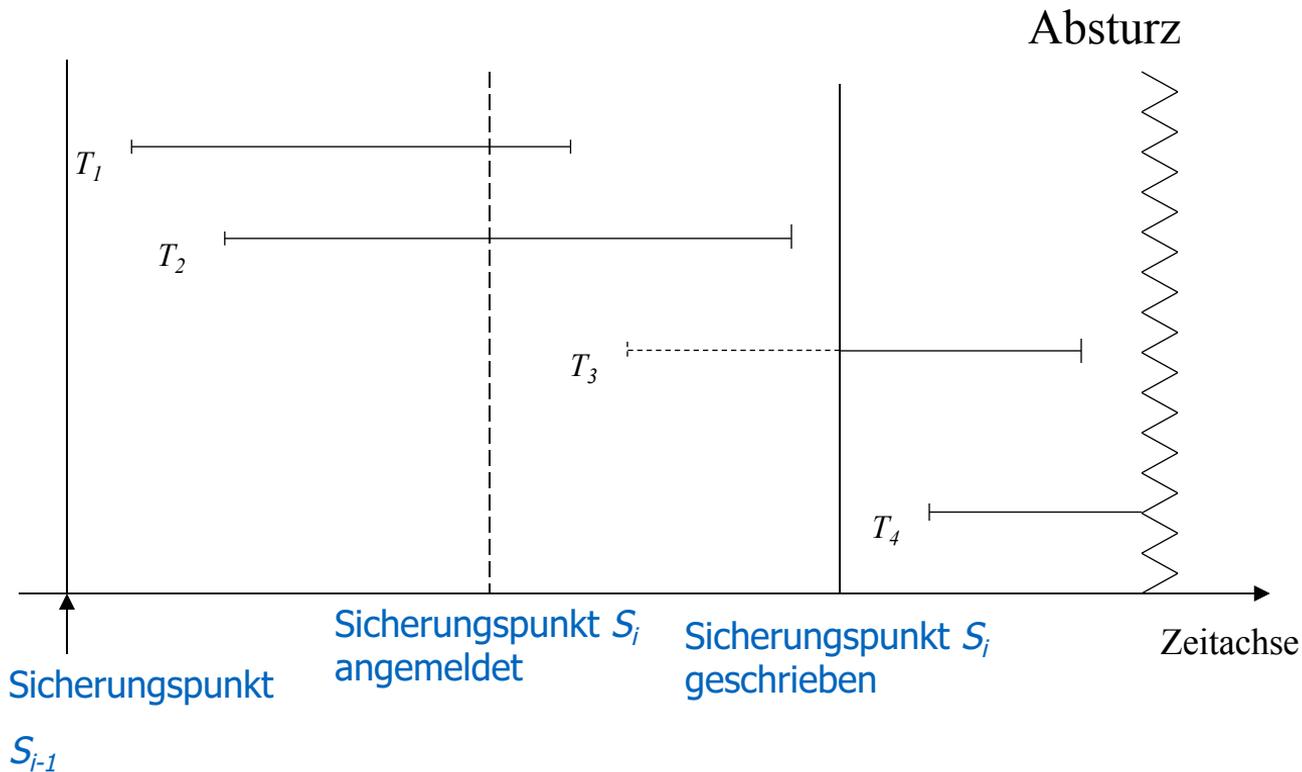
## Partielles Zurücksetzen einer Transaktion



Schritte 3 und 4 werden zurückgenommen

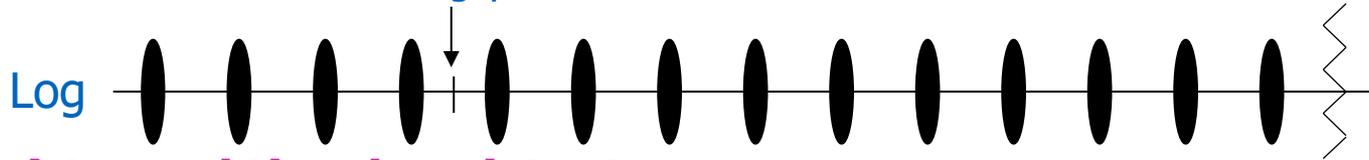
- 4' und 3' sind CLR's
- notwendig für die Realisierung von Sicherungspunkten innerhalb einer TA

## Transaktionskonsistente Sicherungspunkte



# Drei unterschiedliche Sicherungspunkt-Qualitäten

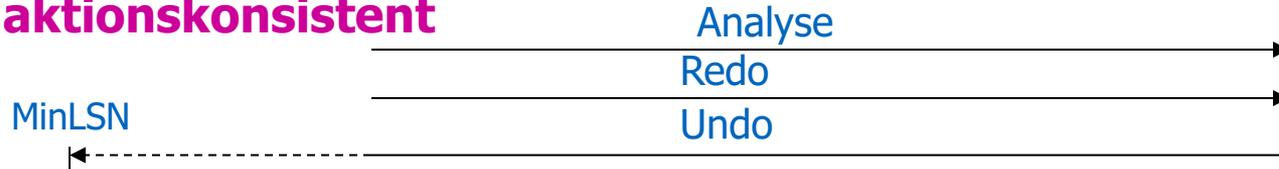
Sicherungspunkt



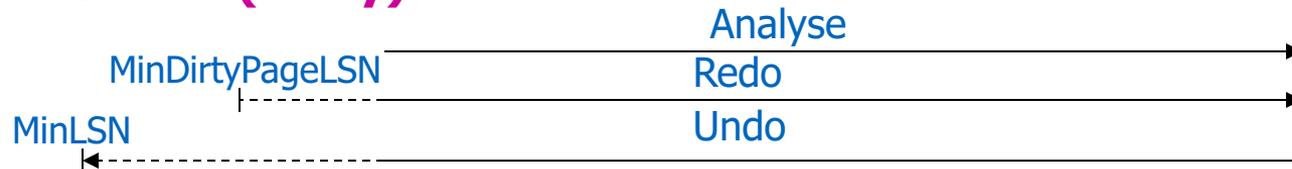
**(a) transaktionskonsistent**



**(b) aktionskonsistent**

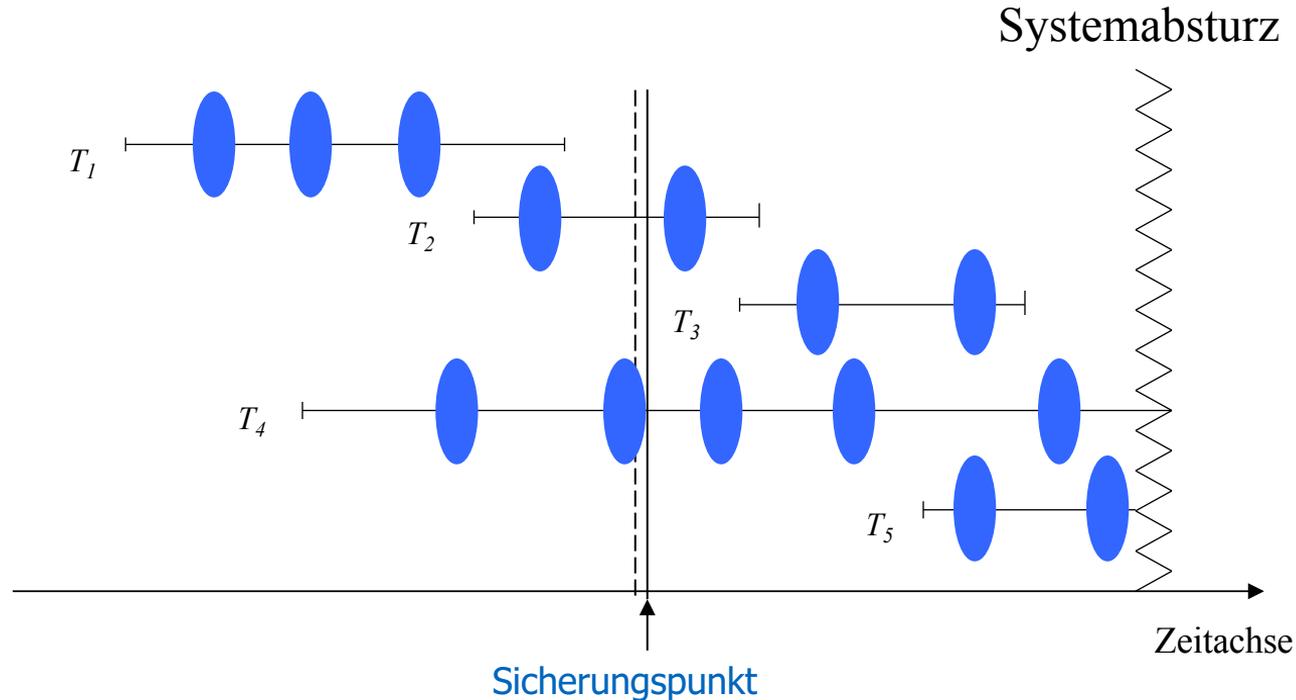


**(c) unscharf (fuzzy)**



# Aktionskonsistente Sicherungspunkte

## Transaktionsausführung relativ zu einem aktionskonsistenten Sicherungspunkt und einem Systemabsturz



# Unscharfe (fuzzy) Sicherungspunkte



modifizierte Seiten werden nicht ausgeschrieben

nur deren Kennungen (PageIDs) werden gesammelt ausgeschrieben

- *DirtyPages* = Menge der modifizierten Seiten

*MinDirtyPageLSN*: die minimale LSN, deren Änderungen noch nicht ausgeschrieben wurde

*MinLSN*: die kleinste LSN aller zum Sicherungszeitpunkt aktiven TAs

## Recovery nach einem Verlust der materialisierten Datenbasis

